

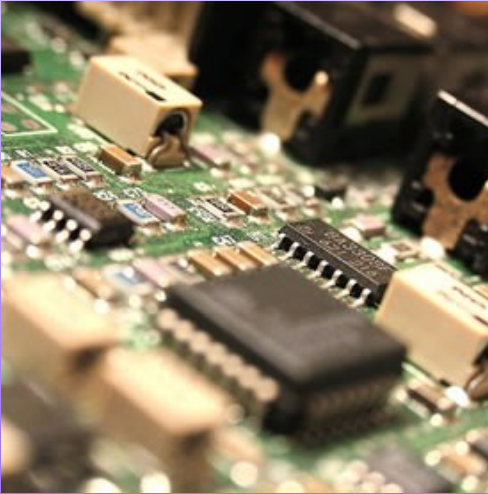
## Bilgisayar Mühendisliği

Marmara Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 2010 yılında kurulmuştur.

Bölümümüzün vizyonu; bölgemiz, ülkemiz ve uluslar arası düzeyde akademik ve uygulama çalışmaları ile bilişim alanında öncü ve lider olmaktır.

Bölümümüz hedeflediği vizyona erişmek için aşağıdaki ilkeleri kendisine misyon edinmiştir:

- Edindiği ulusal ve uluslar arası alanda geçerliliği olan, güncel teorik bilgiler ve uygulama becerileri ile endüstri, akademik ve kamu alanlarında liderlik yapabilecek yeteneklere sahip, topluma hizmet verecek mezunlar yetiştirmek,
- Geniş çalışma alanları ve araştırma olanaklar sağlamak,
- Üniversite sanayi işbirliğini gerçekleştirerek, kazanılan bilginin işlevselliğini artırmak.



## Neden Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği ?

- *Uygulamalı eğitim için gelişmiş laboratuvar ve ekipman imkanı*
- *Deneyimli ve dinamik akademik kadro*
- *Uygulamaya dayalı eğitim*
- *Dünya standartlarında eğitim ve sürekli güncellenen müfredat*
- *Erasmus programı ile yurtdışında eğitim*
- *Çift ana dal ve yan dal olanakları*



Daha Fazla Bilgi İçin

Bölüm Başkanı  
Doç. Dr. Hakan KAPTAN  
hkaptan@marmara.edu.tr

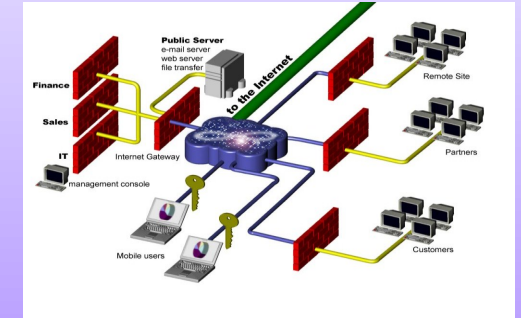
MARMARA ÜNİVERSİTESİ



## Teknoloji Fakültesi



## BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ



## İletişim

Marmara Üniversitesi  
Teknoloji Fakültesi  
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü  
Göztepe Kampüsü 34722  
Kadıköy/İstanbul

Tel : +90 (216) 336 57 70  
Faks : +90 (216) 337 89 87

# TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ - BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

## Bilgisayar Mühendisliği Nedir ?

Bilgisayar Mühendisliği, bilgisayar sistemlerinin yazılım ve donanım yapısı, tasarımı, geliştirilmesi ve bu sistemlerin başka sistemler ile entegre kullanımını içeren bir mühendislik dalıdır.

Günümüz teknolojik ilerlemelerinin temelinde bilgisayar endüstrisindeki hızlı değişimler büyük rol oynamaktadır. Bilgisayar sistemlerinin kullanımı her geçen gün yaygınlaşarak, tüm bilim ve mühendislik dallarının vazgeçilmez ortak bir paydası haline gelmiştir. Bu bağlamda, bu alanda teorik bilgi ve pratik becerilere sahip ve bunları diğer bilim dalları ile bütünleştirebilen kadrolara ihtiyaç her geçen gün artmaktadır.



## Bilgisayar Mühendisliği'nin Çalışma Alanları

Bilgisayar mühendisleri yönetim, endüstri ve hizmet olmak üzere birçok alanda istihdam edilerek önemli görevler almaktadırlar. Bunların başlıcaları:

- *Sistem Yöneticisi*
- *Sistem Çözümleyicisi*
- *Uygulama Programcısı*
- *Ağ yöneticisi*
- *Bilgisayar Destekli Endüstriyel Tasarım ve Gerçekleştirilmesinde AR-GE Mühendisi*
- *Yönetim Bilişim Sistemleri Uzmanı*
- *Veritabanı Yöneticisi*

## Bilgisayar Mühendisliği'nin Kazandırdığı Beceriler

- Analitik düşünme yeteneği
- Mühendislik yaklaşımı
- Matematiksel ifade becerisi
- Araştırma ve öğrenme becerisi
- Öğrenmeyi öğrenme yeteneği
- Yazılım projesi geliştirme
- Takım çalışması yapabilme yeteneği

## Diğer Mühendislik Fakültelerinden Farkımız

Ülkemizde yeni mezun olan mühendislerin temel eksiği sanayideki uygulamaya yönelik çalışmalarla ilgili olarak yeterli bilgi ve beceri sahibi olamadıkları düşünülmektedir. Marmara Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünde teorik derslerin yanında uygulamalı dersler de verilmektedir. Eğitim sistemimiz, sanayi ve özel sektörle iç içe olup, lisans programındaki öğrencilere, ileri teknolojilerde kullanılacak yazılım ve donanımların tasarımı, gerçekleştirilmesi ve uygulama alanları için gerekli bilimsel beceriler kazandırmaktadır. Ayrıca öğrencilerimize özel sektördeki çalışma şartlarına uyum sağlamaları amacıyla son sınıfta bir yarıyıl boyunca tercih ettikleri bir sektörde çalışma olanağı sunulmaktadır.

