

Marmara Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Mühendislik Fakültesiyle birlikte 1987 yılında kurulmuştur. 1994 yılında ilk lisans mezunlarını vermiş olup, 1 Temmuz 2019 itibari ile 1093 lisans mezunu yetiştirmiştir. Bölümümüzde, 1993 yılından beri yüksek lisans eğitimi ve 2011 yılından beri doktora eğitimi verilmektedir. Bölümümüzün uluslararası deneyime sahip, konularında uzman 2 Profesör, 4 Doçent ve 6 Dr. Öğretim Üyesi unvanlı 12 tam zamanlı öğretim üyesi ve 8 araştırma görevlisinden oluşan güçlü bir akademik kadrosu vardır.

Bölümümüzde tüm programlar *tamamen İngilizce* olarak verilmekte olup, bu sayede mezunlarımız uluslararası seviyede İngilizce bilgisine sahip olmaktadır. Bilgisayar Mühendisliği Programında öğrencilerimiz temel bilim, mühendislik bilimleri ile zorunlu bölüm derslerinin yanı sıra, kendilerini bireysel yetenekleri ve istekleri doğrultusunda yönlendirebilecekleri geniş yelpazeli teknik ve sosyal seçmeli dersler alabilme olanaklarına da sahiptirler.

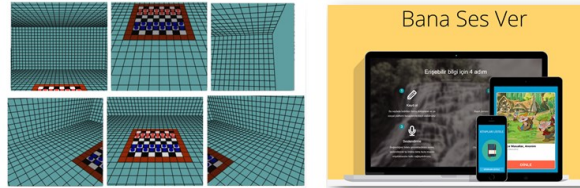
Bölümümüzün eğitim kalitesi 1 Mayıs 2014 tarihi itibariyle uluslararası bir çok ülkede tanınırlık sağlayan MÜDEK (Mühendislik Eğitim Programları Değerlendirme ve Akreditasyon Derneği) akreditasyonu ile de tescillenmiş olup, 30 Eylül 2024 tarihine kadar bölümümüz MÜDEK'e akreditedir.

Mezunlarımız aldıkları nitelikli eğitim sonucunda *gerek yurt içinde gerekse yurt dışında alanlarındaki en prestijli firmalarda* kolaylıkla iş bulabilmekte, iş hayatının yanı sıra yurt içi veya yurt dışında önde gelen üniversitelerde yüksek öğrenimlerini sürdürebilmektedirler.

Öğretim üyelerimiz eğitim faaliyetlerinin yanında araştırma ve proje çalışmalarını da yoğun bir şekilde sürdürmektedirler. Bölümümüz öğretim üyelerince ulusal (TÜBİTAK) ve uluslararası (Avrupa Birliği) kuruluşlarca desteklenen kapsamlı araştırma projeleri yürütülmektedir. Bilgisayar mühendisliğinin farklı alanlarında araştırmaya meraklı başarılı lisans öğrencileri 3 veya 4. sınıfta bu projelerde görev alabilmekte ve yaz aylarında projeler kapsamında stajlarını yapabilmektedirler.

Neden Biz?

- ⇒ **Uluslararası deneyime sahip, genç ve dinamik akademik kadro**
- ⇒ **%100 İngilizce eğitim**
- ⇒ **MÜDEK akreditasyonu**
- ⇒ **Güncel / dünya standartlarında proje odaklı dersler**
- ⇒ **TÜBİTAK Proje yarışmalarında, Hachathon ve Uygulama Geliştirme Maratonlarında ödüller**
- ⇒ Gelişmiş laboratuvar imkanları
- ⇒ Marmara Üniversitesi'nin tüm programlarında Çift Anadal (ÇAP) veya Yandal (YAP) yapabilme imkanı
- ⇒ Mezunlar için yüksek iş bulma oranı
- ⇒ Eğitim sırasında sanayi ile entegre gerçek hayat projelerinde çalışma fırsatları
- ⇒ Kampüsün merkezi konumu (Kadıköy)
- ⇒ Açık Kapı Politikası sayesinde samimi öğrenci-öğretim elemanı ilişkisi
- ⇒ Uluslararası öğrenci değişim anlaşmaları (Erasmus)
- ⇒ Sosyal ve kültürel faaliyetler & Kulüp faaliyetleri
- ⇒ Spor, kültür, rektörlük ve özel burslar



Bitirme Projeleri

- ⇒ Öğrenciye profesyonel bir bilgisayar mühendisi gibi bilgi ve yeteneğini kanıtlaması ve disiplinli bir şekilde projeyi uygulayabilmesi için fırsat verir.
- ⇒ Öğrencinin gelecek kariyeri için özgün bir basamaktır.
- ⇒ Öğrenciye katkıları:
 - ▶ Proje sorumluluğu, grup çalışması ve yönetim becerisi
 - ▶ Sunum becerisi
 - ▶ Akademisyenler, endüstri liderleri ve çalışanları ile tanışma fırsatı
- ⇒ Örnek bitirme projelerine web sayfamızdan bakabilirsiniz.



**BİLGİSAYAR
MÜHENDİSLİĞİ
BÖLÜMÜ**



Marmara Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Göztepe Kampüsü 34722, Kadıköy / İstanbul

Bölüm Başkanı:
Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPCUOĞLU
haluk@marmara.edu.tr

Bölüm Sekreterliği:
T: (216) 347 28 59

Baskı Yılı: Temmuz 2019

Bilgisayar Mühendisliği Nedir?



Bilgisayar Mühendisliği matematiksel düşünme becerisine dayanan, bugünün dünyasında çok önemli bir yere sahip ve gelecekte de önemi git-gide artacak olan, sürekli yeniliklerin ortaya çıktığı, çok zevkli bir meslektir.

İçinde bulunduğumuz bilgi çağında bilgisayarlar eğlenceden sağlık sistemlerine, savunmadan iletişim sistemlerine, her türlü kişisel servislerden çok büyük kamu sistemlerine kadar her alanda kullanılmaya başlanmıştır. Dünyanın önde gelen büyük gelişmiş ekonomileri, bu üstünlüklerini, bilişim alanında yaptıkları atılımlarla sağlamaktadırlar. Bu alandaki gelişmelerin en önemli öncüleri, hiç kuşkusuz *bilgisayar mühendisleridir*. Bunun doğal sonucu olarak, bilgisayar mühendisliği çağımızın en gözde, en çok talep edilen ve katma değeri en yüksek mesleklerinden birisi haline gelmiştir. Uluslararası istatistik kurumlarının verilerine göre, bilgisayar mühendisliği, son on yılda talebin en çok arttığı meslekler sıralamasında ilk sırada gelmektedir.



Bilgisayar Mühendisliğinin Kazandırdığı Beceriler

- ⇒ Mühendislik yaklaşımı
- ⇒ Analitik düşünme yeteneği
- ⇒ Matematiksel ifade becerisi
- ⇒ Tasarım gerçekleştirme yeteneği
- ⇒ Araştırma ve öğrenme becerisi
- ⇒ Yazılım ve donanım projesi geliştirme yetisi
- ⇒ Takım çalışmasına yatkınlık
- ⇒ Yönetim teknikleri
- ⇒ Etkili iletişim becerisi
- ⇒ Profesyonel davranış ve etik

Marmara Üniversitesi
<http://www.marmara.edu.tr/>

Bilgisayar Mühendisi Ne İş Yapar?

- ⇒ Yazılım geliştirme
- ⇒ Yazılım mimarisi geliştirme
- ⇒ Veritabanı yöneticiliği
- ⇒ Mikroişlemci tabanlı donanım tasarımı
- ⇒ Bilgisayar ve diğer çevresel cihazlara yönelik tasarım, üretim, işletim ve bakımı
- ⇒ Bilgisayar ağlarının tasarım ve kurulumu
- ⇒ Zor problemler için algoritma tasarımı
- ⇒ Akıllı sistemlerin tasarımı/geliştirilmesi
- ⇒ Kendi alanında araştırma ve geliştirme çalışmaları
- ⇒ Veri bilimi ve analizi



Sektörel Çalışma Alanları

- ⇒ İletişim sistemleri (cep telefonları)
- ⇒ İş dünyası (bankacılık, finans)
- ⇒ Kamu sektörü (e-devlet, savunma sanayi)
- ⇒ Sağlık (hastane otomasyonu, biyoenformatik)
- ⇒ Eğlence (3D filmler, animasyonlar, oyunlar)
- ⇒ İnternet altyapısı, bilgisayar ağları
- ⇒ Eğitim sektörü
- ⇒ Sosyal medya, mobil hizmetler, e-ticaret
- ⇒ **Kısacası, yaşamın olduğu her alan!**



Mühendislik Fakültesi
<http://eng.marmara.edu.tr/>



Akademik Kadro

- Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPCUOĞLU (Bölüm Başkanı)
- Prof. Dr. Çiğdem EROĞLU ERDEM
- Doç. Dr. Ali Fuat ALKAYA
- Doç. Dr. Üyesi Murat Can GANİZ
- Doç. Dr. M. Borahan TÜMER
- Doç. Dr. Müjdat SOYTÜRK
- Dr. Öğr. Üyesi Mustafa AĞAOĞLU
- Dr. Öğr. Üyesi Mehmet K. BARAN
- Dr. Öğr. Üyesi Betül DEMİRÖZ BOZ (Bölüm Bşk. Yrd.)
- Dr. Öğr. Üyesi Fatma CORUT ERGİN
- Dr. Öğr. Üyesi Ömer KORÇAK (Bölüm Bşk. Yrd.)
- Dr. Öğr. Üyesi Ali Haydar ÖZER



Başlıca Araştırma Alanlarımız

- Yazılım mühendisliği
- Paralel/dağıtık ve çok çekirdekli sistemler
- Gömülü sistemler
- Yapay zeka ve makine öğrenmesi
- Veri madenciliği ve büyük veri analizi
- Görüntü ve video işleme, bilgisayarlı görme
- Doğadan esinli hesaplama
- Doğal dil işleme ve biyoenformatik
- bilgisayar ağları, kablosuz ağlar, araçsal ağlar
- Optimizasyon ve oyun teorisi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
<http://cse.eng.marmara.edu.tr/>